

תרומה של הטכנולוגיה לנין הילדיים (פוסט)

חנה הרצמן

המרכז ללימודים אקדמיים אור יהודה

hanah@holon.muni.il

Technology's Contribution to Kindergartens (Poster)

Hana Hertsman

The Center for Academic
Studies Or Yehuda

Abstract

At kindergarten, children acquire knowledge, adapt acceptable behavioral norms and discover technology. The educational process children undergo at kindergarten is performed in various ways. The kindergarten teachers' level of qualification, as well as that of their assistants, constitutes the core element in the process of technology assimilation. Integrating advanced technology into educational and learning processes in the early childhood years is significantly advantageous. The accumulated knowledge attained by learning from successes and failures, while outlining rules of 'dos and do nots' which consider general characteristics of age and take into account the unique characteristics of each country, culture, background, and scope of opportunities – all these will pave the way to optimal implementation of the innovative technological means in the early childhood education system and to the fulfillment of satisfactory pedagogical and personal achievements.

Keywords: technology, computer, kindergarten, early childhood education.

תקציר

בוגר הילדיים רוכשים הילדים ידע, מסגרים נורמות התנהגות מקובלות ונחשפים לטכנולוגיה. התהליך החינוכי בוגר הילדים מתבצע בדרך כלל מגוונת. מטרת העבודה, שבוצעה במסגרת חובות הגמר לתואר שני בבייס לחינוך במרכז ללימודים אקדמיים, היא להבין את הערך של שימוש הטכנולוגיה במסגרת החינוך לגיל הרך, את היתרונות והחסרונות האפשריים ולהציג רעיונות, המלצות ותובנות לשיפור התהליך.

שאלות המחקר המרכזיות: האם הטכנולוגיה על כל צורותיה – מחשב נייח, מחשב נייד, ספר דיגיטלי, טבלט, מצלה דיגיטלית – מתאימה לנין הילדיים? מה התועלת לילדים? כיצד היא משפיעה על סגנון הגן? האם פותחו דרכי הוראה ותיווך מתאימים? האם הילדיים פעילים ומשתפים פעולות? האם עולם התכנים במחשב תואם את עולם התכנים בגן?

עבודת המחקר בוצעה כמחקר איקוטני שהתבסס על ראיונות ותצלומי באשכול גנים ובגן ילדים בזוודים במהלך שנת הלימודים תשע"ד. הממצאים המרכזים העולים מן הראיונות הם: קיימים מגוון תוכנות העומדת לרשות הגננות, שאיננו מלאה בהדרכה לגננות או במידת הצלחה. קיימים פער דיגיטלי בין גננות ותיקות לגננות צעירות, אשר אינו מטופל כראוי. פער הידע וחוסר המיומנות יוצרים רתיעה משימוש בטכנולוגיה. קיימים סיכון מצומצם בין עולם הלמידה והחוואה

המוחשית בגין לבין ההתנסות הטכנולוגית. הסיעות מטופסות, הן ככל אין לומדות להפעיל את המחשב. הפעילות ליד המחשב מתבצעת בעיקר בקבוצות של 2-3 ילדים. המחשב לעיתים משמש כ"עונש". לא קיימת בקרה מובנית לגבי היקף השעות שכל ילד משתמש במחשב. לא קיימת תמייה טכנית קבועה يومית. לא קיים שיטוף של הורים בתהיליך. קיימת חשיבות רבה בעניין הגננות לשילוב עם פעילויות חוויסיות. שימוש נרחב במכשיר הדיגיטלי הוא אחד הכלים המעודיפים על הגננות.

המסקנות המרכזיות העולות מממצאי המחקר הן:

1. רמת ההכשרה של הגננות והסיעות היא הגורם המרכזי אשר ישפייע על הטמעה נכונה וモצתה של המחשב ואמצעים טכנולוגיים נוספים בגין הילדים. נדרשת הדרך נרחבת בתוך הגוף, ליווי מקצועי ופיקוח על ההתקדמות.
2. יש לבנות "בנק" של פעילויות יומיות ועצמאיות מוצלחות של גננות, ליישום בגין אחרים.
3. צרייך לעשות קפיצת מדרגה ולשלב מדפסות תלת-ממד בגין כדי לאפשר לילדים לחוש בצורה ממשית את מעבר מהעולם הדיגיטלי למועדר מעוצב ממשי כדי להגיע לתוכאה פדגוגית מיטבית.

נראה כי שילוב הטכנולוגיות המתקדמות בתהיליכי חינוך ולמידה כבר מהגיל הרך נושא עמו פוטנציאל חובי ממשוני, אולם רק הידע המuszבר ולמזהה מוצלחות ומכיישלות, תוך התוויתת כליל "עשה ואל תעשה", הלווקחים בחשבון מאפיינים כליליים של הגיל ומאפיינים ייחודיים של כל מדינה, תרבות, רקע ואפרוריות – הם שיסללו את הדרך ליישום אופטימלי של האמצעים הטכנולוגיים החדשניים במערכות החינוך לגיל הרך והגעה להישגים פדגוגיים ו��שיים משכני רצון.

ambilות מפתח: טכנולוגיה, מחשב, חינוך לגיל הרך, גן ילדים.

מקורות

- משרד החינוך, הגן לניסויים ויזמות. (2011). מחשב עם כל ילד – מודל פדגוגי לשילוב המחשב בגין הילדים.
אוחזר מתוך : <http://cms.education.gov.il/NR/rdonlyres/438C8107-2AC2-4F7D-A9E7-386DD9529DCB/130229/MhsevEimColYeled1.pdf>
- משרד החינוך – האגף לחינוך קדם יסודי. (2010). עשייה חינוכית בגין הילדים – קווים מנהיים לצוות החינוכי.
אוחזר מתוך : <http://cms.education.gov.il/NR/rdonlyres/292285C7-1549-41D2-BE38-E93420C90F8D/113451/KavimManhim.pdf>
- Joshi, A., Pan, A., Marakami, M., & Narayanan, S. (2010). Role of computer in educating young children: US and Japanese teachers' perspective. *Computers in the school: interdisciplinary journal of practice, theory and applied research*, 27(2), 5-19.
- Lentz, C. L., Kyeong-Ju Seo, k., & Gruner, B. (2014). Revisiting the early use of technology: a critical shift from "how young is too young?" to "how much is 'just right'?". *Dimensions of early childhood*, 42(1), 15-31.
- Makkonen, H. (2008) Peer collaboration as aim and resource of preschoolers in open-ended. Retrieved from: http://epublications.uef.fi/pub/urn_isbn_952-458-625-8/urn_isbn_952-458-625-8.pdf
- NAEYC and The Fred Rogers Center(2012). Technology and interactive media as tools in early childhood. Programs serving children from birth through age 8. Retrieved from: http://www.naeyc.org/files/naeyc/file/positions/PS_technology_WEB2.pdf