

כנס צ'ייס 2018

הרצאת נעילה

יום שלישי, 20 בפברואר, 2018, האוניברסיטה הפתוחה

משחוק ומציאות מדומה כאמצעים לשיקום נוירולוגי

ד"ר דבי רנד

ראש החוג לריפוי בעיסוק, בית הספר למקצועות הבריאות

ובית ספר סגול למדעי המוח,

הפקולטה לרפואה, אוניברסיטת תל-אביב

drand@post.tau.ac.il

<https://med.tau.ac.il/profile/drand>

תקציר

שיקום נוירולוגי הוא תהליך ארוך וקשה כאשר מטרת העל היא להחזיר לאדם את העצמאות בתפקודי היום יום תוך כדי עידוד וחיזוק תנועות של איברים חלשים. לכן בשיקום נוירולוגי ישנה חשיבות של תרגול חוזרני (repetitive) של תנועות כדי לשפר תפקוד. בשימוש בטכנולוגיה, שילוב משחקים בשיקום הופך את התרגול למהנה ומעלה מוטיבציה. במשחקים כגון משחקי וידיאו, המוזיקה, האלמנטים של תחרות והסחת דעת מאפשרים לאנשים לתרגל תנועות רבות כמעט מבלי לשים לב. בהרצאה זו, אסביר ואדגים דרך מחקרים שונים כיצד ניתן להשתמש בטכנולוגיה של משחקים כדי לשמר את תוצאות השיקום ואף לשפר תפקודים של אנשים עם מצבים נוירולוגיים ומחלות אחרות.

על המרצה

ד"ר דבי רנד היא מרפאה בעיסוק, מרצה בכירה וראש החוג לריפוי בעיסוק באוניברסיטת תל-אביב. יש לה נסיון קליני ומחקרי עשיר בתחום של שיקום לאחר אירוע מוחי וזקנה. ד"ר רנד סיימה את לימודי הדוקטורט ב-2007 בתחום של שימוש במציאות מדומה בשיקום. במסגרת הדוקטורט היא פיתחה את ה-VMall - קניון מדומה לשימוש ככלי טיפולי בשיקום של אנשים לאחר אירוע מוחי. את לימודי הפוסט-דוקטורט, ד"ר רנד עשתה ב-University of British Columbia בואנקובר, קנדה. עם חזרתה ארצה היא זכתה במענק מחקר Marie Curie היוקרתי מטעם האיחוד האירופאי אשר תמך במחקרה בבדיקת יעילות של משחקי וידיאו ככלי שיכול לשפר מדדים מוטוריים וקוגניטיביים של אנשים בשלב הכרוני לאחר אירוע מוחי. מאז ד"ר רנד משלבת במחקרים גם משחקים במסך מגע של טאבלט כדי לבדוק את ההתאמה שלהם לשימור ושיפור יכולות מוטוריות, קוגניטיביות והתפקוד של אנשים עם מצבים נוירולוגיים.